

Leseprobe aus: Gatzke, Das André-Spielebuch, ISBN 978-3-407-75407-3
© 2015 Beltz & Gelberg in der Verlagsgruppe Beltz, Weinheim Basel
<http://www.beltz.de/de/nc/verlagsgruppe-beltz/gesamtprogramm.html?isbn=978-3-407-75407-3>

1.1.

LIEDER- GURGELN



Nehmt euch ein Glas Wasser.
Jetzt trinkt ihr einen kleinen Schluck
davon und gurgelt damit ein Lied.
Aber nicht runterschlucken!!!
Euer Mitspieler soll nun erraten, welches
Lied ihr gurgelt. Dann wird getauscht.

Du brauchst:
Glas Wasser, Handtuch



TOPF- SCHLAGZEUG



Du brauchst:
viele Töpfe, Schüsseln,
Schalen (bloß keine aus
Porzellan), Holzlöffel,
tolerante Eltern

Es würde mich nicht wundern,
wenn die größten Rockmusiker ihre Karriere
auf einem Topfschlagzeug begonnen haben.
Also los geht es! Suche dir verschiedenste
Töpfe, Schüsseln und zwei Kochlöffel.

Mehr gibt es nicht zu schreiben!

Langeweile aus! Musik ab!

3.1.



RICHTIGE

RICHTUNG

Kennst du das? Du stehst am Bahnsteig und wartest auf den Zug. Dann rate doch, von welcher Seite der nächste Zug kommt. So vergeht die Zeit garantiert schneller. Ich sage einfach mal, der nächste Zug kommt von rechts.

FLUG- LOTSE



Jeder stellt sich mit einem Luftballon
an die Startlinie. Jetzt werden die
Ballons aufgeblasen, aber nicht
zugeknötet, denn der Ballon, der
am weitesten fliegt, gewinnt.
Gut zielen und loslassen.

ZISCHHH ...!

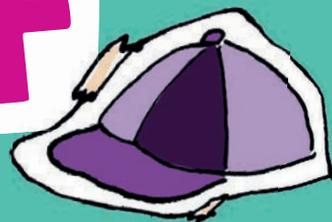
Du brauchst:
Luftballons



5.1.



PREIS- KAMPF



Schneidet aus einem alten Prospekt jeweils acht unterschiedlich teure Sachen aus. Die Preise darf aber nur der Spielführer wissen. Der andere ordnet die ausgeschnittenen Sachen jetzt nach dem geschätzten Preis von günstig nach teuer. Kostet eine Uhr zum Beispiel mehr als eine Kaffeemaschine? Und ist wohl ein Paar Socken günstiger als eine Unterhose?



Du brauchst:
Einkaufsprospekt,
Schere



NEUNMAL SCHAFFT KEINER



Such dir einen **Verlierer**, denn bei diesem Spiel steht von Anfang an fest, wer verliert. Wenn du deinen Mitspieler aufforderst, ein Blatt Papier neunmal in der Mitte zu falten, kann er nur verlieren. Das ist nämlich nicht möglich, man kann Papier tatsächlich höchstens siebenmal falten!



Du brauchst:
Papier

7.1.



WIE BEI DEN RITTERN

Nach Art des
**MITTEL-
ALTERS**



Kennt ihr das Spiel Stein – Schere – Papier? Bestimmt!

Noch lustiger ist es aber in der Ritterversion.

Der Ritter (hält den Arm nach vorn wie ein Schwert)

gewinnt gegen den Drachen. Der Drache (reißt

das Maul auf) gewinnt gegen die Prinzessin.

Die Prinzessin (schickt einen Handkuss) gewinnt

gegen den Ritter.

SUPER- NASE



Sucht euch verschiedene Sachen,
die man »erriechen« kann, zum Beispiel
eine Zitrone, eine Blume, einen Tannenzapfen,
einen Teebeutel, eine Banane oder was euch sonst
noch so unter die Nase kommt. Jetzt verbindet ihr
eurem Mitspieler die Augen und haltet ihm die
Sachen abwechselnd unter die Nase.
Für jeden erratenen Gegenstand
gibt es einen Punkt.

Du brauchst:
Augenbinde, Früchte,
Blumen, Socken, Stinkekäse
oder andere Sachen,
die riechen



9.1.



MEIN LINKER, LINKER PLATZ ...



Setzt euch zu mehreren
in einen Kreis, aber lasst einen Platz frei.
Derjenige, der rechts daneben sitzt, darf rufen:
»Mein linker, linker Platz ist frei, ich wünsche mir den ...
herbei!« Der Gerufene muss dann fragen: »Wie soll
ich kommen?« Geantwortet wird mit: als Auto, Kuh,
Schwimmer oder was euch sonst so einfällt ...
Danach ist derjenige dran, dessen linker
Platz jetzt frei ist.



STREICH- HOLZSCHACHTEL

WANDERN LASSEN



Du brauchst:
eine Streichholzschachtel

Stellt euch im Kreis auf. Der Älteste steckt sich eine Streichholzschachtel auf die Nase und reicht sie mit seiner Nase zur Nase seines Nachbarn. Die Hände sind dabei tabu. Ist die Streichholzschachtel einmal rumgewandert, haben alle gewonnen.